



CIRCUITO DI DOPPIO 2026

1^ TAPPA: FOURBALL – 17/18 gennaio

2^ TAPPA: LOUISIANA – 31 genn./1° febb.

FORMULA:

- 9 buche, Stableford a coppie, categoria unica.

LIMITAZIONI HANDICAP e COMPOSIZIONE SQUADRA:

4 PLM: 85% del Course Handicap (singolo giocatore)

LOUISIANA: 35/100 dell'hcp più basso + 15/100 dell'hcp più alto (hcp di squadra)

- I partecipanti con Course Handicap superiore a 18 saranno limitati a 18.
- Non è possibile iscrivere coppie la cui somma Hcp Index sia inferiore/uguale a 14

Non è possibile iscrivere coppie con entrambi gli Handicap Index > 36

PREMI:

- **Premi di tappa** (non cumulabili con premi finali):

1° lordo, 1° netto,

- **Premi Finali (somma punti Stableford delle 2 tappe) *:**

1° Lordo, 1° Netto, 2° Netto, 1° Speciale (Coppia Mista/Lady)

**vengono prese in considerazione le sole coppie che partecipano ad entrambe le tappe.*

Il singolo concorrente che partecipa ad entrambe le tappe con partner diversi non concorre ai premi finali ma solo per quelli di tappa.

MODALITA' DI GIOCO:

4PLM:

la Four-Ball (quattro palle la migliore) è una formula di gioco a coppie dove due giocatori gareggiano insieme come parte, ognuno gioca la propria palla e il punteggio della parte per una buca è il punteggio più basso dei due giocatori in quella buca.

Si consiglia di compilare lo score di gara inserendo buca per buca il risultato di ciascun giocatore della coppia (mettere X nel caso si termini il gioco della buca senza imbucare),

verrà poi preso in considerazione il risultato migliore in funzione della classifica (lordo o netto)

LOUISIANA:

I due partner effettuano il colpo dal tee di partenza, si sceglie una palla e si piazzano entrambe le palle entro la distanza di uno score dal punto in cui giace la palla scelta (non più vicino alla buca); entrambi i giocatori giocano il colpo successivo e così di seguito fino al termine della buca.

Si piazza in tutte le parti del campo (area generale, incluso il rough; area di penalità; bunker).

Se la palla giace in **Area di Penalità o in Bunker**, ogni concorrente può scegliere di piazzare la palla, restando all'interno dell'area o giocare da fuori, secondo la Regola applicabile.

Se la palla giace in **bunker**, prima del secondo colpo il giocatore può livellare l'area da cui è stato effettuato il colpo precedente del proprio partner.

Sul **putting green** la palla deve essere piazzata entro la **distanza di una testa di putter** e non più vicino alla buca. Se la palla giace fuori green non può essere piazzata in green.

Il Comitato di Gara si riserva di apportare tutte le modifiche che si rendessero necessarie per il miglior svolgimento della gara.