



A.S.D. ARCHI DI CLAUDIO GOLF CLUB



**ATTIVITA' SPORTIVA
STAGIONE 2024**



INDICE:

1 - CONDIZIONI DI GARA GENERALI:

- 1.1 Gare Individuali pag. 3**
- 1.2 Gare a Coppie pag. 5**

2 - CIRCUITI DI CLUB:

- 2.1 Circuito Acquedotto Claudio pag. 6**
- 2.2 Circuito Pitch&Putt pag. 7**
- 2.3 Eclettica pag. 8**

3 - CAMPIONATI SOCIALI:

- 3.1 Individuale pag. 9**
- 3.2 4 Palle a Coppie pag. 12**
- 3.3 Under 18 pag. 15**
- 3.4 Pitch&Putt pag. 17**

4 - CONDIZIONI PERMANENTI:

- 4.1 Regole Locali pag. 20**
- 4.2 Informativa sulla velocità di gioco pag. 22**
- 4.3 Codice di Condotta pag. 23**
- 4.3 Regolamento ritiro premio pag. 24**
- 4.4 Comitato di Gara Permanente pag. 24**



LISTA AGGIORNAMENTI:

19.04.2024: corretto da 7 a 8 il numero delle tappe previste per il Circuito Acquedotto Claudio.



1 - CONDIZIONI DI GARA GENERALI

1.1 – GARE INDIVIDUALI

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE:

La gara è riservata ai giocatori:

- Regolarmente tesserati alla Federazione Italiana Golf (o a federazione estera) per l'anno in corso
- In possesso di un Handicap Index;
- In regola con l'Amateur Status;

2. QUOTE DI PARTECIPAZIONE:

SOCI: La tariffa di iscrizione per i soci in regola con i versamenti associativi è:

Gara 18 buche: 15€/10€ U.18

Gara 9 buche/Pitch&Putt: 10€/5€ U.18

SOTTOSCRITTORE BIMESTRALE P&P/CAMPO PRATICA (nel bimestre in corso di validità):

Gara 18 buche: 25€

Gara 9 buche: 20€

Gara 18 buche P&P: 10€

TESSERATI ESTERNI:

Gara 18 buche: 40€; 35€ Club Lazio; 30€ convenzione; 25€ Fam. Socio Ordinario/U.23; esteri: 55€/50€ ospite socio

Gara 9 buche: 35€; 30€ Club Lazio; 25€ convenzione; 20€ Fam. Socio Ordinario/U.23; esteri: 45€/40€ ospite socio

Gara 18 buche P&P: 20€; 15€ familiare socio; 25€ tesserato estero

3. ISCRIZIONI, ORARI DI PARTENZA, CANCELLAZIONI:

- L'Apertura delle iscrizioni viene comunicata 7 giorni prima dell'inizio della competizione tramite la bacheca di segreteria, il servizio di newsletter via e-mail, il sito web www.archidiclaudiogolf.it
- Le iscrizioni devono pervenire alla segreteria entro le ore **13.00** del giorno antecedente l'inizio del giro.
- Nella raccolta delle iscrizioni viene data priorità nell'ordine a: Soci del Club; Sottoscrittori bimestrale P&P/CampoPratica; tesserati presso altri Club.
- E' possibile esprimere una preferenza di massima sull'orario di partenza, nella stesura delle partenze Il Comitato Di Gara si riserva di gestire tale preferenza con una tolleranza di 30 o più minuti in anticipo o in ritardo a seconda del numero di partecipanti, dando priorità ai primi iscritti in ordine di tempo.
- L'orario di partenza verrà pubblicato nella bacheca di segreteria e sul sito web www.archidiclaudiogolf.it entro le ore 18:00 del giorno antecedente l'inizio della competizione.
- **Eventuali cancellazioni devono essere comunicate in segreteria. Il/la partecipante che non comunicherà la propria cancellazione sarà tenuto/a al versamento della quota d'iscrizione gara.**

4. FORMULA DI GIOCO:

La formula di gioco (Medal, Stableford, Risultato massimo etc..) viene decisa dal Comitato Di Gara, eventualmente in accordo con possibili sponsor della competizione e ufficializzata all'apertura delle iscrizioni.

Il numero dei partecipanti è suddiviso in 4 categorie in base all'Handicap Index, definite come segue:

GARA SU 18 BUCHE:

1^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **12,7 U / 11,8 D**;

2^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **12,8U/11,9D a 22,8U/21,9D**;

3^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **22,9U/22,0D a 36,9U/36,2D**

4^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **37U/36,3D a 54***

* I giocatori con un Handicap Index > 42,9 U/43,0 D verranno inseriti in Lista di Attesa ed ammessi successivamente alla gara a seconda della disponibilità di posti.

GARA SU 9 BUCHE:

1^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **13,1 U / 12,2 D**;

2^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **13,2U/12,2D a 23,2U/22,3D**;

3^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **23,3U/22,4D a 37,3U/36,6D**

4^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **37,4U/36,7D a 54**



5. TEE DI PARTENZA:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

In accordo con la newsletter 2351 del CHCR, l'obbligo dei battitori avanzati (verdi/arancione) sussiste solo per gli Under 12 nei limiti di handicap index sopra citati, per tutti gli altri giocatori, in fase d'iscrizione, è possibile richiedere di giocare dai tee avanzati. I giocatori che disputano la gara dai battitori avanzati mantengono la categoria determinata dall'Handicap Index.

6. PREMI:

Per ogni competizione è prevista la seguente lista di premi:

- 1° Lordo Assoluto
- 1° Netto di Categoria (1[^], 2[^], 3[^], 4[^] Cat.)
- 2° Netto di Categoria (1[^], 2[^], 3[^] Cat.)
- 1° Junior Netto (riservato Under 18)
- 1[^] Lady Netto
- 1° Senior Netto (riservato Over 49)
- 1° Master Netto (riservato Over 69 Uomini, Over 64 Donne)

I premi: 1° Junior Netto, 1[^] Lady Netto, 1° Senior Netto, 1° Master Netto sono riservati ai giocatori di 1[^], 2[^] e 3[^] categoria.

7. ASSEGNAZIONE DEI PREMI E PARI MERITO:

I premi previsti per ogni competizione non sono tra loro cumulabili ad eccezione di eventuali premi messi in palio sulla singola buca (nearest to the pin, driving contest, nearest to the line etc.).

I premi vengono assegnati secondo un ordine decrescente d'importanza seguendo la lista ordinata come al punto 6.

Se non specificato diversamente, in caso di pari merito viene applicato quanto previsto dalla Normativa Tecnica Fig in vigore.

Se non accordato diversamente con un eventuale sponsor, **nel caso ci sia un numero di partecipanti Under 18 inferiore a 5 il Comitato di Gara si riserva di non assegnare il premio speciale 1° Junior Netto.**



1.2 – GARE A COPPIE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3,5 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. FORMULA DI GIOCO – LOUISIANA A COPPIE:

- I due partner effettuano il colpo dal tee di partenza, si sceglie la palla migliore e si piazzano entrambe le palle entro la distanza di uno score aperto (15 cm ca) dal punto in cui giaceva la palla migliore (non più vicino alla buca); entrambi i giocatori giocano il colpo successivo e così di seguito fino al termine della buca.
- Si piazza in tutte le parti del campo, inclusi: bunker, aree di penalità e zone non accuratamente rasate dell'area generale.
- Se la palla giace in bunker deve essere piazzata nell'area dove piazzare all'interno del bunker. Prima del colpo del secondo giocatore si può livellare l'area da cui è stato effettuato il colpo precedente.
- Se la palla giace in area di penalità può essere giocata dentro l'area dove piazzare all'interno dell'area di penalità o da fuori in accordo con la regola 17.1
- Sul putting-green la palla deve essere piazzata entro una testa di putter e non più vicino alla buca.
- Se la palla giace fuori dal putting-green non può essere piazzata sul putting-green.

2. HANDICAP DELLA COPPIA:

35% del Course Handicap più basso + **15%** del Course Handicap più alto con le seguenti limitazioni:

- Handicap Index maggiori di 36 sono limitati a 36
- La coppia può essere formata da un solo giocatore con Handicap Index maggiore di 36
- Possono partecipare coppie la cui somma dei singoli Handicap Index sia superiore a 14

3. PREMI:

E' prevista una categoria unica, vengono premiate nell'ordine le coppie:

- 1° LORDO
- 1° NETTO
- 2° LORDO
- 2° NETTO
- 1^ MISTA

4. ALTRE FORMULE DI GIOCO:

Nel caso si disputi una gara a coppie con formula diversa dalla Louisiana, per l'attribuzione dei colpi si applicano i correttivi handicap previsti dalla Normativa Tecnica in vigore.



2 - CIRCUITI DI GARE

2.1 - CIRCUITO ACQUEDOTTO CLAUDIO

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3,5 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. **FORMULA DI GIOCO:**

Stroke Play Individuale con formula Stableford su 9 buche.

2. **CATEGORIE:**

1^ CATEGORIA: handicap index fino a **37,3 U / 36,6 D**

2^ CATEGORIA: da **37,4 U / 36,7 D** a **54**

3. **RANKING:**

Il Circuito viene disputato su 7 tappe secondo il calendario accordato con eventuali sponsor e pubblicato sul sito web dell'associazione.

Il punteggio Stableford ottenuto in ogni singola tappa viene riportato all'interno di un ranking composto dalla somma dei suddetti punti Stableford ottenuti nelle 7 gare in Calendario.

Per la composizione della Classifica Finale vengono scartati i 3 peggiori risultati, considerando zero punti per le gare non giocate o nei casi di non piazzamento in classifica (squalifica o ritiro).

Sono previste 3 classifiche:

- Lordo Assoluto
- Netto 1^ Categoria
- Netto 2^ Categoria

Passaggi di categoria: nel caso in cui un giocatore dovesse passare dalla 2^ categoria alla 1^ categoria i punteggi delle gare svolte nella categoria di partenza verranno ricalcolati considerando il Course Handicap massimo di 1^ categoria (18 colpi) e riportati nel Ranking di 1^ categoria.

I punteggi ottenuti in 2^ categoria restano validi per il ranking netto di 2^ categoria.

4. **PREMI:**

- **Ranking:** vengono premiati nell'ordine:

1° Lordo Assoluto

1° Netto 1^ Categoria

2° Lordo Assoluto

2° Netto 1^ Categoria

3° Lordo Assoluto

3° Netto 1^ Categoria

1° Netto 2^ Categoria

Parimerito: in caso di parità sul Ranking tra due o più giocatori, vengono considerati nell'ordine:

- Somma dei punti scartati
- Punti stableford ottenuti nell'ultima tappa del calendario
- In caso di parità sul punteggio stableford ottenuto nella tappa finale, vale quanto stabilito dalla Normativa Tecnica in vigore relativamente al parimerito sulle gare 9 buche.



- **Premi di Tappa:**

1° Lordo, 1° Netto 1^ cat., 1° netto 2^ cat.

I premi di tappa non sono cumulabili con i premi Ranking. Ricevono il premio di tappa coloro che non vanno a premio sul Ranking di circuito.

2.2 CIRCUITO DI PITCH&PUTT

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. **FORMULA DI GIOCO:**

Stroke-Play Medal su 18 buche con formula Risultato Massimo doppio del par (dopo 6 colpi senza aver imbucato la palla deve essere alzata segnando 6 sullo score della buca). Categoria Unica.

2. **LIMITAZIONE SULL'EQUIPAGGIAMENTO:**

Si possono trasportare fino ad un massimo di 3 bastoni di cui uno è obbligatoriamente il putt (limitazione valida anche per gli Under 12). Nel caso venga trasportato un numero superiore di bastoni, rendere riconoscibili quelli fuori gioco prima dell'inizio del giro.

E' proibito l'utilizzo del golf-car.

3. **TEE DI PARTENZA:**

L'area di partenza applicata a tutti i giocatori è il tappetino in erba sintetica posto all'inizio della buca.

4. **SCORE D'ORO:**

La classifica di Circuito viene compilata secondo la modalità "Score D'Oro" (risultato migliore per buca).

Sono previste 2 classifiche:

- Lordo Assoluto
- Netto Assoluto

Nella composizione della classifica Netto Assoluto viene preso in considerazione il Course Handicap di Pitch&Putt assegnato nell'ultima tappa effettivamente disputata.

5. **PREMI:**

Circuito

vengono premiati nell'ordine:

- 1° Lordo
- 1° Netto
- 2° Lordo
- 2° Netto
- 3° Lordo
- 3° Netto

Premi di Tappa:

1° Lordo assoluto, 1° Netto assoluto.

I premi di tappa non sono cumulabili con i premi della classifica finale del Circuito. Ricevono il premio i vincitori di tappa che non vanno a premio sul Circuito.



2.3 - ECLETTICA

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3,5 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. **FORMULA DI GIOCO:**

Stroke Play Individuale con formula Stableford su 9 buche.

2. **CATEGORIE:** vedi punto 4 del paragrafo 1.1

3. **RANKING:**

Il Circuito viene disputato su 3 tappe secondo il calendario accordato con eventuali sponsor e pubblicato sul sito web dell'associazione.

Il ranking di circuito viene stilato prendendo il miglior punteggio per buca per ciascuna tappa disputata

Sono previste 5 classifiche:

- Lordo Assoluto
- Netto: 1[^], 2[^], 3[^], 4[^] Categoria

Passaggi di categoria: ai fini della classifica Ranking viene preso in considerazione il Course Handicap dell'ultima tappa effettivamente disputata.

4. **PREMI:**

- **Ranking:** vengono premiati nell'ordine:

1° Lordo Assoluto

1° Netto 1[^], 2[^], 3[^] Categoria

2° Netto: 1[^], 2[^], 3[^] Categoria

Premi Speciali: 1°, 2° netto 4[^] cat.; 1[^] Lady, 1° Senior, 1° Master (classifica generale netta ad esclusione della 4[^] cat.)

Parimerita: in caso di parità sul Ranking tra due o più giocatori, vale quanto previsto dalla Normativa Tecnica in vigore relativamente alle gare su 9 buche.

In caso di ulteriore parità vale, nell'ordine, quanto segue:

- Punteggio Stableford ottenuto nell'ultima tappa del circuito
- Nell'ordine punteggio Stableford ottenuto sulle ultime: 6,3, ultima buca dell'ultima tappa del circuito

- **Premi di Tappa:**

In caso di singola tappa organizzata in accordo con uno sponsor, i premi della singola tappa, accordati con lo sponsor, verranno consegnati in occasione della premiazione di fine gara.

In caso di singola tappa non sponsorizzata verranno messi in palio dal Club i seguenti premi:

1° Lordo Assoluto, 1° Netto 1[^], 2[^], 3[^], 4[^] cat., cumulabili con eventuali premi finali sul Ranking.



3 - CAMPIONATI SOCIALI

3.1 INDIVIDUALE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso;
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2024;
- in possesso di un Course Handicap ≤ 36 ;
- in regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 15;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore **18.00 di lunedì 26 febbraio 2024**;

Il Comitato di Gara, valutato il numero totale dei partecipanti, si riserva di estendere la chiusura delle iscrizioni.

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro una settimana dalla chiusura delle iscrizioni.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato, suddiviso in 3 categorie, si gioca con la formula match play pareggiato su 18 buche.

Le categorie sono così definite:

1^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **12,7 U / 11,8 D**;

2^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **12,8U/11,9D a 22,8U/21,9D**;

3^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **22,9U/22,0D a 36,9U/36,2D**

L'handicap considerato ai fini dell'ammissione e per l'inserimento nella categoria di riferimento è l'Handicap Index aggiornato alle ore 18.00 del giorno di chiusura delle iscrizioni.

I giocatori iscritti termineranno la competizione all'interno della categoria nella quale sono stati registrati alla stesura dei tabelloni.

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 40% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso giocherà scratch e concederà all'avversario la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatore A (Course Handicap: 3) vs giocatore B (Course Handicap:12)

Playing Handicap: **A=3*0,4=1,2 arr. = 1** vs **B=12*0,4=4,8 arr. = 5** Concessione Colpi: **A=0, B=5-1=4**

N.B.: I singoli Handicap Index presi in considerazione per il calcolo del Playing Handicap sono ogni volta quelli aggiornati al giorno d'inizio à dell'incontro.

4. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupi la posizione primaria.



5. ORARI E DATE DI PARTENZA

La data ufficiale di svolgimento di ogni singolo turno è riportata anticipatamente sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alla data suddetta, previo accordo tra le parti. Fatto salvo quanto valido per la finale, i giocatori sono infatti liberi di accordarsi per anticipare il giorno d'inizio dell'incontro.

In caso d'incontro anticipato rispetto alla data ufficiale, le parti devono comunicare alla Segreteria giorno ed orario concordati e tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale (nota non valida per la data ufficiale dove sarà la Segreteria stessa a comunicare l'orario).

Qualora, previo accordo tra le parti, l'incontro non venga più disputato nella data anticipata, le parti sono tenute a comunicare la disdetta alla Segreteria; in caso di mancato accordo e/o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda la data ufficiale è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla Segreteria.

➤ LIMITAZIONI SULLE DATE:

Gli incontri NON si possono disputare all'interno delle gare di circolo ma comunque nei week-end e nei giorni festivi.

➤ "WALK-OVER":

Qualora le parti non dovessero accordarsi su una data anticipata e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di Gara convocherà l'incontro nella data ufficiale ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ PROROGHE:

Non sono consentite proroghe oltre la data ufficiale ad eccezione dei seguenti casi:

- **CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB**
- **POSITIVITA' AL VIRUS SARS-COV2**

CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

In caso di modifiche apportate dal Comitato di Gara alle date ufficiali inserite sul tabellone, lo stesso Comitato potrà valutare un'eventuale richiesta di proroga. L'eventuale proroga verrà confermata sempre previo accordo tra le parti.

6. CASI DI PARITA'

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play-off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le date previste dal tabellone. In assenza di accordo tra le parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

N.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

- 1^a Categoria:** Campione Sociale 2024 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- 2^a Categoria:** Campione Sociale 2024 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- 3^a Categoria:** Campione Sociale 2024 (1° classificato), Finalista (2° classificato);



9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini - tee gialli;
Donne - tee rossi;
Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde;
Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

10. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE

E' consentito avere un caddie che sia in regola con L'Amateur Status.

11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO E VELOCITA' DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria ed inserita al paragrafo 4.2 (Informativa sulla velocità di gioco). Il Comitato di Gara si riserva di togliere la priorità in campo a quell'incontro che non dovesse rispettare la suddetta tabella dei tempi.

11. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore svolgimento della competizione.



3.2 4 PALLE A COPPIE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- Regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2024;
- Con Handicap Index limitato a 36; (all'interno della coppia è ammesso solo 1 giocatore con Handicap Index > 36);
- In regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 10 a giocatore;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore **18.00 di lunedì 26 febbraio 2024**;

Il Comitato di Gara, valutato il numero totale dei partecipanti, si riserva di estendere la chiusura delle iscrizioni.

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro una settimana dalla chiusura delle iscrizioni.

2. FORMULA DI GIOCO

Il Campionato si gioca a coppie secondo la seguente formula di gioco:

Match Play, 18 buche 4 Palle la Migliore, categoria unica pareggiata.

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 50% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede agli altri giocatori la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatori A e B (Course Handicap: 8 e 16) vs C e D (Course Handicap: 20 e 24)

Playing Handicap: $A=8*0,5=4$; $B=16*0,5=8$ vs $C=20*0,5=10$; $D=24*0,5=12$

Concessione Colpi: $A=0$, $B=8-4=4$ vs $C=10-4=6$; $D=12-4=8$

N.B.: I singoli Handicap Index che vengono presi in considerazione per il calcolo del Playing Handicap sono ogni volta quelli aggiornati al giorno stesso della disputa dell'incontro.

4. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" le coppie la cui somma è il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra due o + coppie occupa la posizione primaria.

5. ORARI E DATE DI PARTENZA

La data ufficiale di svolgimento di ogni singolo turno è riportata anticipatamente sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alla data suddetta, previo accordo tra le parti. Fatto salvo quanto valido per la finale, i giocatori sono infatti liberi di accordarsi per anticipare il giorno d'inizio dell'incontro.

In caso d'incontro anticipato rispetto alla data ufficiale, le parti devono comunicare alla Segreteria giorno ed orario concordati e tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale (nota non valida per la data ufficiale dove sarà la Segreteria stessa a comunicare l'orario).

Qualora, previo accordo tra le parti, l'incontro non venga più disputato nella data anticipata, le parti sono tenute a comunicare la disdetta alla Segreteria; in caso di mancato accordo e/o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda la data ufficiale è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla Segreteria.



➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri **NON** si possono disputare all'interno delle gare di circolo ma comunque nei week-end e nei giorni festivi.

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi su una data anticipata e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di Gara convocherà l'incontro nella data ufficiale ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe oltre la data ufficiale ad eccezione dei seguenti casi:

- **CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB**
- **POSITIVITA' AL VIRUS SARS-COV2**

CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

In caso di modifiche apportate dal Comitato di Gara alle date ufficiali inserite sul tabellone, lo stesso Comitato potrà valutare un'eventuale richiesta di proroga. L'eventuale proroga verrà confermata sempre previo accordo tra le parti.

6. CASI DI PARITA':

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le data prevista dal tabellone. In assenza di accordo tra la parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

N.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Coppia Campione Sociale "4 p.l.m." - 1° classificato

Coppia Finalista "4 p.l.m." - 2° classificato

9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi;

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde;

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

10. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE

E' consentito l'utilizzo del caddie. La persona nominata come caddie deve essere in regola con l'Amateur Status.



11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria ed inserita al paragrafo 4.2 (Informativa sulla velocità di gioco). Il Comitato di Gara si riserva di togliere la priorità in campo a quell'incontro che non dovesse rispettare la suddetta tabella dei tempi.

12. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.



3.3 UNDER 18

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2023;
- in possesso di un Handicap Index ≤ 36 ;
- in regola con l'Amateur Status;
- **nati dal 1/1/2006 al 31/12/2018**
- **La Quota di partecipazione è di € 10;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore **18.00 di lunedì 26 febbraio 2024**;

Il Comitato di Gara, valutato il numero totale dei partecipanti, si riserva di estendere la chiusura delle iscrizioni.

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro una settimana dalla chiusura delle iscrizioni.

Gli atleti e le atlete del Team Agonistico Under 18 vengono iscritti d'ufficio alla competizione.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato si gioca con la formula match play su 18 buche, **categoria unica pareggiata**.

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 50% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede all'avversario la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatore A (Course Handicap: 8) vs B (Course Handicap: 20)

Playing Handicap: **A=8*0,5=4; B=20*0,5=10**

Concessione Colpi: **A=0, B=10-4=6**

4. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.

5. ORARI E DATE DI PARTENZA

La data ufficiale di svolgimento di ogni singolo turno è riportata anticipatamente sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alla data suddetta, previo accordo tra le parti. Fatto salvo quanto valido per la finale, i giocatori sono infatti liberi di accordarsi per anticipare il giorno d'inizio dell'incontro.

In caso d'incontro anticipato rispetto alla data ufficiale, le parti devono comunicare alla Segreteria giorno ed orario concordati e tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale (nota non valida per la data ufficiale dove sarà la Segreteria stessa a comunicare l'orario).

Qualora, previo accordo tra le parti, l'incontro non venga più disputato nella data anticipata, le parti sono tenute a comunicare la disdetta alla Segreteria; in caso di mancato accordo e/o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda la data ufficiale è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla Segreteria



➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri NON si possono disputare all'interno delle gare di circolo ma comunque nei week-end e nei giorni festivi.

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi su una data anticipata e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di Gara convocherà l'incontro nella data ufficiale ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe oltre la data ufficiale ad eccezione dei seguenti casi:

- **CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO**
- **Previa richiesta anticipata alla segreteria, nei casi di concomitanza con gare inserite in Normativa Tecnica FIG.**
- **POSITIVITA' AL VIRUS SARS-COV2**

CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB/GARE IN NORMATIVA TECNICA FIG

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

In caso di modifiche apportate dal Comitato di Gara alle date ufficiali inserite sul tabellone, lo stesso Comitato potrà valutare un'eventuale richiesta di proroga. L'eventuale proroga verrà confermata sempre previo accordo tra le parti.

6. CASI DI PARITA'

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play-off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le data prevista dal tabellone. In assenza di accordo tra la parti e comunque entro la data prevista, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

N.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Verranno assegnati i seguenti premi:

Campione Sociale Under 18 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);

9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi;

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde;

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

10. ACCOMPAGNATORI E CADDIE

E' consentito avere come caddie solamente un altro partecipante della competizione non impegnato in un incontro.

Eventuali accompagnatori (uno per ogni partecipante) possono accedere sul percorso per assistere all'incontro restando a circa 30 metri di distanza senza interagire con chi sta disputando l'incontro.



11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria ed inserita al paragrafo 4.2 (Informativa sulla velocità di gioco). Il Comitato di Gara si riserva di togliere la priorità in campo a quell'incontro che non dovesse rispettare la suddetta tabella dei tempi.

12. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.

3.4 PITCH&PUTT

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 20223;
- in possesso di un Handicap Index;
- in regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 10;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore **18.00 di lunedì 26 febbraio 2024;**

Il Comitato di Gara, valutato il numero totale dei partecipanti, si riserva di estendere la chiusura delle iscrizioni.

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro una settimana dalla chiusura delle iscrizioni.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato, suddiviso in 2 categorie, si gioca con la formula match play **scratch** su 18 buche.

Le categorie sono così definite:

- **1^ categoria:** riservata a giocatori con Handicap di Pitch&Putt **fino a 9,4 U/D;**
- **2^ categoria** riservata a giocatori con Handicap di Pitch&Putt **da 9,5 U/D fino a 18 U/D;**

L'handicap considerato ai fini dell'ammissione e per l'inserimento nella categoria di riferimento è l'Handicap Index di Pitch&Putt aggiornato alle ore 18.00 del giorno di chiusura delle iscrizioni.

N.B.: I giocatori iscritti termineranno la competizione all'interno della categoria nella quale sono stati registrati alla chiusura delle iscrizioni.

3. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap di Pitch&Putt, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.



4. ORARI E DATE DI PARTENZA

La data ufficiale di svolgimento di ogni singolo turno è riportata anticipatamente sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alla data suddetta, previo accordo tra le parti. Fatto salvo quanto valido per la finale, i giocatori sono infatti liberi di accordarsi per anticipare il giorno d'inizio dell'incontro.

In caso d'incontro anticipato rispetto alla data ufficiale, le parti devono comunicare alla Segreteria giorno ed orario concordati e tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale (nota non valida per la data ufficiale dove sarà la Segreteria stessa a comunicare l'orario).

Qualora, previo accordo tra le parti, l'incontro non venga più disputato nella data anticipata, le parti sono tenute a comunicare la disdetta alla Segreteria; in caso di mancato accordo e/o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda la data ufficiale è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla Segreteria

➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri NON si possono disputare all'interno delle gare di circolo ma comunque nei week-end e nei giorni festivi

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi su una data anticipata e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di Gara convocherà l'incontro nella data ufficiale ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe ad eccezione dei seguenti casi:

- **CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB**

CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CLUB

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

In caso di modifiche apportate dal Comitato di Gara alle date ufficiali inserite sul tabellone, lo stesso Comitato potrà valutare un'eventuale richiesta di proroga. L'eventuale proroga verrà confermata sempre previo accordo tra le parti.

5. CASI DI PARITA':

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, le parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le date previste dal tabellone. In assenza di accordo tra le parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

6. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

7. PREMI

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

Campione Sociale 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);

8. TEE DI PARTENZA

L'area di partenza applicata a tutti i giocatori è il tappetino in erba sintetica posto all'inizio della buca.

9. LIMITAZIONE SU EQUIPAGGIAMENTO E CADDIE.



Si possono trasportare fino ad un massimo di 3 bastoni di cui uno è obbligatoriamente il putt (limitazione valida anche per gli Under 12).

E' proibito l'utilizzo del golf-cart.

E' consentito l'utilizzo del caddie. La persona nominata come caddie deve essere in regola con l'Amateur Status.

10. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria ed inserita al paragrafo 4.2 (Informativa sulla velocità di gioco). Il Comitato di Gara si riserva di togliere la priorità in campo a quell'incontro che non dovesse rispettare la suddetta tabella dei tempi.

11. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.



4 – CONDIZIONI PERMANENTI

4.1 REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*,
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso, **ad eccezione dei Punti 9B e 12;**
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. LA PALLA SI PIAZZA

Quando la palla di un giocatore giace in una parte dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore, il giocatore può ovviare senza penalità una volta sola piazzando la palla originale o un'altra palla all'interno e giocandola da quest'area dove ovviare:

- Punto di Riferimento: il punto originale della palla
- Dimensione dell'Area dove Ovviare Misurata dal Punto di Riferimento: uno score aperto (15 cm circa)
- Limiti sulla Posizione dell'Area dove Ovviare: la palla non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento e deve essere nell' area generale.

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) e 14.2e.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: penalità generale secondo la Regola 14.7

Le condizioni sovraesposte sono valide quando la regola locale è in vigore. Il Comitato di Gara decide all'inizio del giro sulla messa in vigore della regola locale.

2. FUORI LIMITE (Regola 18)

- Il fuori limite alla sinistra della buca 1 è valido solo per la buca 1/10;
- Il fuori limite alla destra della buca 5 è valido solo per la buca 5/14;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 7 è valido solo per la buca 7/16;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 9 è valido solo per le buche 9/18 e 8/17;

Giocando tutte le altre buche, i paletti "bianco/verdi" che definiscono questi fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

3. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16.1)

OSTRUZIONI INAMOVIBILI:

- I paletti "bianco/verdi" (che indicano i F.L. al punto precedente) per i giocatori impegnati nelle buche in cui non vale il fuori limite.
- Il vascone dietro la buca 1/10 – **lato esterno**
- La vasca a sinistra dell'area di partenza della buca 8/17;
- La rete di protezione del green della buca 3; se la rete interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare oppure CON LA LINEA DI GIOCO, il giocatore può procedere secondo quanto previsto dalla regola 16.1 oppure, come opzione aggiuntiva, droppare la palla senza penalità nella zona di droppaggio.
- Tutte le strade ed i sentieri del campo, anche se non pavimentati artificialmente, sono ostruzioni inamovibili dai quali è permesso ovviare senza penalità secondo la regola 16.1.
- I massi di contenimento posti all'interno dell'Area di Penalità che attraversa trasversalmente la buca 1 e la buca 9.

4. ZONE PROIBITE AL GIOCO (Regola 16.1f)

Buca 1: la parte superiore del muretto perimetrale e l'area interna del vascone posto dietro al green della buca 1 sono una condizione anormale del campo in una Zona Proibita al Gioco.

Se vi è interferenza con le *condizioni che influenzano il colpo*, si **DEVE** ovviare secondo la Regola 16.1f.

N.B.: il solo lato esterno del vascone non è all'interno della Zona Proibita al Gioco, come specificato al punto 3.



5. ORA UFFICIALE:

orologio sul tee della buca 1

6. CONSEGNA DELLO SCORE:

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito completamente dall'area dedicata alla consegna (recording area) in base ai seguenti casi previsti sull'ubicazione della Recording Area:

- Segreteria (area interna): completamente oltre la porta
- Segreteria (area esterna): con entrambe i piedi oltre l'albero posto di fronte all'ufficio di presidenza
- Tenda Ospitalità: completamente al di fuori della pedana allestita dietro il tee della buca 1
- Pitch&Putt: completamente al di fuori del gazebo posto dietro il tee della buca 1

QUANDO NON INDICATO DIVERSAMENTE, LA PENALITA' PER INFRAZIONE ALLE REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE E':
MATCH PLAY: penalità generale (perdita della buca) STROKE PLAY: penalità generale (2 colpi)



4.2 INFORMATIVA SULLA VELOCITÀ DI GIOCO (vedi Regola 5.6b)

Durante il giro convenzionale:

Ad ogni buca viene assegnato un tempo massimo concesso per completarla, tenendo in considerazione la lunghezza e la difficoltà della singola buca. Il tempo massimo concesso per completare le 18 buche sarà reso noto prima di iniziare il gioco. In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo) potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale, il tempo complessivo da esso accumulato, eccede quello concesso per il numero di buche giocate, o in caso del secondo o successivi gruppi, se "Fuori Posizione".

Definizione di "Fuori Posizione":

Il primo gruppo e qualsiasi altro gruppo che sia partito dopo uno "starter's gap" sarà considerato "fuori posizione" quando, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale, il tempo complessivo da esso accumulato eccede quello concesso per il numero di buche giocate. Qualsiasi altro gruppo sarà considerato "fuori posizione" se dista dal gruppo che lo precede di un intervallo superiore a quello di partenza ed è oltre il tempo concesso per il numero di buche giocate.

Procedura per i gruppi "Fuori Posizione":

Se viene deciso di cronometrare il gruppo, ogni giocatore del gruppo verrà cronometrato individualmente da un componente del Comitato Di Gara.

1. Il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono ammessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:

- il colpo dalla partenza ad un par 3;
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.

2. Il cronometraggio inizierà nel momento in cui un giocatore ha avuto il tempo sufficiente per raggiungere la propria palla, è il suo turno di gioco ed è in grado di giocare senza interferenze o distrazioni.

Sul putting green, il cronometraggio inizierà nel momento in cui un giocatore ha avuto un tempo ragionevole per alzare, pulire e ripiazzare la propria palla, riparare i pitch marks e rimuovere gli impedimenti sciolti sulla sua linea del putt. Il tempo speso per guardare la linea da oltre la buca o da dietro la palla conterà come tempo utilizzato per eseguire il colpo.

3. Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione.

Penalità per infrazione alla Condizione di gara:

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro

2a Infrazione: un colpo di penalità (perdita della buca in match play) – STABLEFORD: deduzione di 1 punto

3a Infrazione: due colpi di penalità (perdita della buca in match play) – STABLEFORD: deduzione di 2 punti

4a Infrazione: squalifica in stroke play (squalifica in match play) – STABLEFORD: squalifica.

Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione.

Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.

Anche se successivamente il gruppo ritornasse in posizione, si terrà conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non sarà penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.

Nota: (a) I giocatori non saranno avvisati di essere cronometrati.

TABELLA DEI TEMPI "TIMING SHEET"

BUCA 1	BUCA 2	BUCA 3	BUCA 4	BUCA 5	BUCA 6	BUCA 7	BUCA 8	BUCA 9	TOT.
12'	11'	11'	16'	19'	11'	18'	16'	21'	2h 15'



4.3 INFORMATIVA SUL CODICE DI CONDOTTA (Regola 1.2b)

Oltre a quanto stabilito dalla Regola 1.2a in merito al comportamento che un giocatore deve tenere in campo, la Federazione Italiana Golf ha deciso di adottare il seguente codice di condotta che prevede:

- a) La proibizione per i giocatori di entrare fisicamente in tutte le zone indicate come "Zone Proibite al Gioco" ed in cui è vietato l'accesso;
- b) L'utilizzo di abbigliamento adeguato al gioco del golf
- c) **Un comportamento accettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni:**
 - Mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker;
 - Utilizzo di linguaggio inappropriato
 - Lancio di bastoni

Penalità per infrazioni al Codice di Comportamento:

1^ Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato:

2^ Infrazione: un colpo di penalità

3^ Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play o perdita della buca in match-play)

4^ Infrazione: Squalifica

Nota: in caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o verso un membro del Comitato o per un procurato pericolo verso un'altra persona) il Comitato può applicare la regola 1.2a con squalifica immediata. Il giocatore è anche soggetto ai procedimenti disciplinari secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia FIG.



4.4 REGOLAMENTO DI RITIRO DEL PREMIO:

Con la finalità di favorire la più ampia partecipazione durante la cerimonia di premiazione a chiusura di una gara, il ritiro dei premi può essere effettuato attraverso le seguenti modalità:

- DAL VINCITORE
- DA UN SUO DELEGATO DIETRO PRESENTAZIONE DI DELEGA SCRITTA IN SEGRETERIA (ANCHE A MEZZO E.MAIL)
La persona delegata non può essere un componente della segreteria del circolo.

In caso di assenza del vincitore o del delegato, il premio (coppa o trofeo) non ritirato non verrà consegnato ed il Club si riserva la facoltà di utilizzarlo in gare successive.

Nel caso in cui i premi in palio siano di tipo *enogastronomico/gadget/buono regalo* e simili, gli stessi verranno estratti a sorte e consegnati ai partecipanti della gara presenti alla premiazione, escludendo chi ha già ritirato un premio.

Il presente regolamento non viene applicato nel caso di una premiazione unica svolta alla fine di un circuito di gare dove in questa occasione il premio non ritirato viene conservato.

4.5 COMITATO DI GARA PERMANENTE

Sono inseriti come componenti permanenti del Comitato di Gara:

VISANI VALENTINA	PRESIDENTE COMMISSIONE SPORTIVA
ADAMO VINCENZO	COMMISSIONE SPORTIVA (ARBITRO FIG)
LUCIANO RICCARDO	COMMISSIONE SPORTIVA
RIBERSANI SIMONE	COMMISSIONE SPORTIVA (ARBITRO FIG)
RUCCI TOMMASO	COMMISSIONE SPORTIVA
CIUFFARELLA PAOLO	SEGRETARIO (ARBITRO FIG)
BERTOZZI ATTILIO	SEGRETERIA
DIANA FERDINANDO	SEGRETERIA (ARBITRO FIG)
RUSCO ROBERTO PAOLO	SEGRETERIA (ARBITRO FIG)

I componenti del Comitato di Gara possono prendere decisioni definitive sul campo e fuori, tranne quando oggetto della decisione.

Il Comitato Di Gara può avvalersi di componenti aggiuntivi con un ruolo specifico di controllo (starter e/o ranger) in ogni caso non autorizzati a prendere decisioni sulle regole del golf.