



A.S.D. ARCHI DI CLAUDIO GOLF CLUB



**ATTIVITA' SPORTIVA
STAGIONE 2022**



INDICE:

1 - CONDIZIONI DI GARA GENERALI:

- 1.1 Gare Individuali pag. 2
- 1.2 Gare a Coppie pag. 4

2 - CIRCUITI DI CLUB:

- 2.1 Circuito Acquedotto Claudio pag. 5
- 2.2 Circuito Pitch&Putt pag. 6

3 - CAMPIONATI SOCIALI:

- 3.1 Individuale pag. 7
- 3.2 4 Palle a Coppie pag. 10
- 3.3 Under 18 pag. 12
- 3.4 Pitch&Putt pag. 14

4 - CONDIZIONI PERMANENTI:

- 4.1 Regole Locali pag. 16
- 4.2 Informativa sulla velocità di gioco pag. 17
- 4.3 Codice di Condotta pag. 18
- 4.3 Regolamento ritiro premio pag. 19
- 4.4 Comitato di Gara Permanente pag. 19



1 - CONDIZIONI DI GARA GENERALI

1.1 – GARE INDIVIDUALI

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal *R&A Rules Limited*,
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE:

La gara è riservata ai giocatori:

- Regularmente tesserati alla Federazione Italiana Golf (o a federazione estera) per l'anno in corso
- In possesso di un Handicap Index;
- In regola con l'Amateur Status;

2. QUOTE DI PARTECIPAZIONE:

SOCI: La tariffa di iscrizione per i soci in regola con i versamenti associativi è:

Gara 18 buche: 15€/10€ U.18

Gara 9 buche/Pitch&Putt: 10€/5€ U.18

SOTTOSCRITTORE BIMESTRALE P&P/CAMPO PRATICA (nel bimestre in corso di validità):

Gara 18 buche: 25€

Gara 9 buche: 20€

Gara 18 buche P&P: 10€

TESSERATI ESTERNI:

Gara 18 buche: 30€; 25€ familiare socio; 35€ tesserato estero

Gara 9 buche: 25€; 20€ familiare socio; 30€ tesserato estero

Gara 18 buche P&P: 20€; 15€ familiare socio; 25€ tesserato estero

3. ISCRIZIONI, ORARI DI PARTENZA, CANCELLAZIONI:

- L'Apertura delle iscrizioni viene comunicata 7 giorni prima dell'inizio della competizione tramite la bacheca di segreteria, il servizio di newsletter via e-mail, il sito web www.archidiclaudiogolf.it
- Le iscrizioni devono pervenire alla segreteria entro le ore 15.00 del giorno antecedente l'inizio del giro.
- Nella raccolta delle iscrizioni viene data priorità nell'ordine a: Soci del Club; Sottoscrittori bimestrale P&P/CampoPratica; tesserati presso altri Club.
- E' possibile esprimere una preferenza di massima sull'orario di partenza, nella stesura delle partenze Il Comitato Di Gara si riserva di gestire tale preferenza con una tolleranza di 30 o più minuti in anticipo o in ritardo a seconda del numero di partecipanti, dando priorità ai primi iscritti in ordine di tempo.
- L'orario di partenza verrà pubblicato nella bacheca di segreteria e sul sito web www.archidiclaudiogolf.it entro le ore 18:00 del giorno antecedente l'inizio della competizione.
- **Eventuali cancellazioni devono essere comunicate in segreteria. Il/la partecipante che non comunicherà la propria cancellazione sarà tenuto/a al versamento della quota d'iscrizione gara.**

4. FORMULA DI GIOCO:

La formula di gioco (Medal, Stableford, Risultato massimo etc..) viene decisa dal Comitato Di Gara, eventualmente in accordo con possibili sponsor della competizione e ufficializzata all'apertura delle iscrizioni.

Il numero dei partecipanti è suddiviso in 4 categorie in base all'Handicap Index, definite come segue:

GARA SU 18 BUCHE:

1^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **12,7 U / 11,8 D**;

2^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **12,8U/11,9D a 22,8U/21,9D**;

3^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **22,9U/22,0D a 36,9U/36,2D**

4^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **37U/36,3D a 54***

* I giocatori con un Handicap Index > 42 verranno inseriti in Lista di Attesa ed ammessi successivamente alla gara a seconda della disponibilità di posti.

GARA SU 9 BUCHE:

1^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **13,1 U / 12,2 D**;

2^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **13,2U/12,2D a 23,2U/22,3D**;

3^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **23,3U/22,4D a 37,3U/36,6D**

4^ categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **37,4U/36,7D a 54**



5. TEE DI PARTENZA:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

Super Senior (U) - tee verde *(su richiesta in fase d'iscrizione)*

Super Senior (D) - tee arancione *(su richiesta in fase d'iscrizione)*

I giocatori che disputano la gara dai battitori avanzati verde ed arancio mantengono la categoria determinata dall'Handicap Index

6. PREMI:

Per ogni competizione è prevista la seguente lista di premi:

- 1° Lordo Assoluto
- 1° Netto di Categoria (1[^], 2[^], 3[^], 4[^] Cat.)
- 2° Netto di Categoria (1[^], 2[^], 3[^] Cat.)
- 1° Junior Netto Generale (riservato Under 18)
- 1[^] Lady Netto Generale
- 1° Senior Netto Generale (riservato Over 49)

I premi: 1° Junior Netto, 1[^] Lady Netto, 1° Senior Netto sono riservati ai giocatori di 1[^], 2[^] e 3[^] categoria.

7. ASSEGNAZIONE DEI PREMI E PARI MERITO:

I premi previsti per ogni competizione non sono tra loro cumulabili ad eccezione di eventuali premi messi in palio sulla singola buca (nearest to the pin, driving contest, nearest to the line etc.).

I premi vengono assegnati secondo un ordine decrescente d'importanza seguendo la lista ordinata come al punto 6.

Se non specificato diversamente, in caso di pari merito viene applicato quanto previsto dalla Normativa Tecnica Fig in vigore.

Se non accordato diversamente con un eventuale sponsor, nel caso ci sia un numero di partecipanti Under 18 inferiore a 5 il Comitato di Gara si riserva di non assegnare il premio speciale 1° Junior Netto.



1.2 – GARE A COPPIE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti 1,2,3,5 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. FORMULA DI GIOCO – LOUISIANA A COPPIE:

- I due partner effettuano il colpo dal tee di partenza, si sceglie la palla migliore e si piazzano entrambe le palle entro la distanza di uno score aperto (15 cm ca) dal punto in cui giaceva la palla migliore (non più vicino alla buca); entrambi i giocatori giocano il colpo successivo e così di seguito fino al termine della buca.
- Si piazza in tutte le parti del campo, inclusi: bunker, aree di penalità e zone non accuratamente rasate dell'area generale.
- Se la palla giace in bunker deve essere piazzata nell'area dove piazzare all'interno del bunker. Prima del colpo del secondo giocatore si può livellare l'area da cui è stato effettuato il colpo precedente.
- Se la palla giace in area di penalità può essere giocata dentro l'area dove piazzare all'interno dell'area di penalità o da fuori in accordo con la regola 17.1
- Sul putting-green la palla deve essere piazzata entro uno score e non più vicino alla buca.
- Se la palla giace fuori dal putting-green non può essere piazzata sul putting-green.

2. HANDICAP DELLA COPPIA:

35% del Course Handicap più basso + **15%** del Course Handicap più alto con le seguenti limitazioni:

- Handicap Index maggiori di 36 sono limitati a 36
- La coppia può essere formata da un solo giocatore con Handicap Index maggiore di 36
- Possono partecipare coppie la cui somma dei singoli Handicap Index sia superiore a 14

3. PREMI:

E' prevista una categoria unica, vengono premiate nell'ordine le coppie:

- 1° LORDO
- 1° NETTO
- 2° LORDO
- 2° NETTO
- 1^ MISTA

4. ALTRE FORMULE DI GIOCO:

Nel caso si disputi una gara a coppie con formula diversa dalla Louisiana, per l'attribuzione dei colpi si applicano i correttivi handicap previsti dalla Normativa Tecnica in vigore.



2 - CIRCUITI DI GARE

2.1 - CIRCUITO ACQUEDOTTO CLAUDIO

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3,5 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. FORMULA DI GIOCO:

Stroke Play Individuale con formula Stableford su 9 buche.

2. CATEGORIE:

1^a CATEGORIA: handicap index fino a 37,3 U / 36,6 D

2^a CATEGORIA: da 37,4 U / 36,7 D a 54

3. RANKING:

Il Circuito viene disputato su 8 tappe secondo il calendario accordato con eventuali sponsor e pubblicato sul sito web dell'associazione. Il punteggio Stableford ottenuto in ogni singola tappa viene riportato all'interno di un ranking composto sommando i punti Stableford ottenuti nelle 8 gare in Calendario. Per la composizione della Classifica Finale vengono scartati i 3 peggiori risultati, considerando zero punti per le gare non giocate o nei casi di non piazzamento in classifica (squalifica o ritiro).

Sono previste 3 classifiche:

- Lordo Assoluto
- Netto 1^a Categoria
- Netto 2^a Categoria

Passaggi di categoria: nel caso in cui un giocatore dovesse passare dalla 2^a categoria alla 1^a categoria i punteggi delle gare svolte nella categoria di partenza verranno ricalcolati considerando il Course Handicap massimo di 1^a categoria (18 colpi) e riportati nel Ranking di 1^a categoria.

I punteggi ottenuti in 2^a categoria restano validi per il ranking netto di 2^a categoria.

4. PREMI:

- **Ranking:** vengono premiati nell'ordine:

1° Lordo Assoluto

1° Netto 1^a Categoria

2° Lordo Assoluto

2° Netto 1^a Categoria

3° Lordo Assoluto

3° Netto 1^a Categoria

1° Netto 2^a Categoria

Parimerito: in caso di parità sul Ranking tra due o più giocatori, vengono considerati nell'ordine:

- Somma dei punti scartati
- Punti stableford ottenuti nell'ultima tappa del calendario
- In caso di parità sul punteggio stableford ottenuto nella tappa finale, vale quanto stabilito dalla Normativa Tecnica in vigore relativamente al parimerito sulle gare 9 buche.

- **Premi di Tappa:**

1° Lordo, 1° Netto 1^a cat.

I premi di tappa non sono cumulabili con i premi Ranking. Ricevono il premio di tappa coloro che non vanno a premio sul Ranking di circuito. Non è previsto il premio di giornata per la seconda categoria sul netto.



2.2 CIRCUITO DI PITCH&PUTT

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

I punti: 1,2,3 del paragrafo 1.1 restano validi.

1. FORMULA DI GIOCO:

Stroke-Play Medal su 18 buche con formula Risultato Massimo doppio del par (dopo 6 colpi senza aver imbucato la palla deve essere alzata segnando 6 sullo score della buca). Categoria Unica.

2. LIMITAZIONE SULL'EQUIPAGGIAMENTO:

Si possono trasportare fino ad un massimo di 3 bastoni di cui uno è obbligatoriamente il putt (limitazione valida anche per gli Under 12). Nel caso venga trasportato un numero superiore di bastoni, rendere riconoscibili quelli fuori gioco prima dell'inizio del giro.

E' proibito l'utilizzo del golf-car.

3. TEE DI PARTENZA:

L'area di partenza applicata a tutti i giocatori è il tappetino in erba sintetica posto all'inizio della buca.

4. SCORE D'ORO:

La classifica di Circuito viene compilata secondo la modalità "Score D'Oro" (risultato migliore per buca).

Sono previste 2 classifiche:

- Lordo Assoluto
- Netto Assoluto

Nella composizione della classifica Netto Assoluto viene preso in considerazione il Course Handicap di Pitch&Putt assegnato nell'ultima tappa effettivamente disputata.

5. PREMI:

Circuito

vengono premiati nell'ordine:

- 1° Lordo
- 1° Netto
- 2° Lordo
- 2° Netto
- 3° Lordo
- 3° Netto

Premi di Tappa:

1° Lordo assoluto, 1° Netto assoluto.

I premi di tappa non sono cumulabili con i premi della classifica finale del Circuito. Ricevono il premio i vincitori di tappa che non vanno a premio sul Circuito.



3- CAMPIONATI SOCIALI

3.1 INDIVIDUALE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2022;
- in possesso di un Handicap Index ≤ 36 ;
- in regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 15;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore 18.00 di **DOMENICA 6 MARZO 2022**;

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro la fine della settimana seguente.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato, suddiviso in 3 categorie, si gioca con la formula match play pareggiato su 18 buche.

Le categorie sono così definite:

1^a categoria, riservata a giocatori con Handicap Index fino a **12,7 U / 11,8 D**;

2^a categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **12,8U/11,9D a 22,8U/21,9D**;

3^a categoria, riservata a giocatori con Handicap Index da **22,9U/22,0D a 36,9U/36,2D**

L'handicap considerato ai fini dell'ammissione e per l'inserimento nella categoria di riferimento è l'Handicap Index aggiornato alle ore 18.00 del 6 marzo 2022 (o comunque, in caso di eventuale proroga, alle ore 18.00 dell'ultimo giorno valido di apertura iscrizioni).

I giocatori iscritti termineranno la competizione all'interno della categoria nella quale sono stati registrati alla chiusura delle iscrizioni.

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 40% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso giocherà scratch e concederà all'avversario la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatore A (Course Handicap: 3) vs giocatore B (Course Handicap:12)

Playing Handicap: $A=3*0,4=1,2$ arr. = 1 vs $B=12*0,4=4,8$ arr. = 5 Concessione Colpi: $A=0$, $B=5-1=4$

N.B.: I singoli Handicap Index che vengono presi in considerazione per il calcolo del Playing Handicap sono ogni volta quelli aggiornati al giorno stesso della disputa dell'incontro.

4. ACCOPPIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.



5. ORARI E DATE DI PARTENZA

Date e orari di partenza di ogni singolo turno sono riportati sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alle scadenze suddette previo accordo tra le parti. I giocatori sono infatti liberi di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione.

Per ogni incontro le parti devono comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale. Qualora una delle parti fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.

➤ LIMITAZIONI SULLE DATE:

Gli incontri NON si possono disputare all'interno delle gare di circolo, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.

➤ "WALK-OVER":

Qualora le parti non dovessero accordarsi e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di gara convocherà d'ufficio l'incontro nella scadenza suddetta ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ PROROGHE:

Non sono consentite proroghe ad eccezione del seguente caso:

CONVOCAZIONE IN COMPETIZIONE A SQUADRE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

6. CASI DI PARITA'

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play-off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, le parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le date previste dal tabellone. In assenza di accordo tra le parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

N.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

- 1^a Categoria: Campione Sociale 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- 2^a Categoria: Campione Sociale 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);
- 3^a Categoria: Campione Sociale 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);



9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini – tee gialli;

Donne – tee rossi;

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 – tee verde;

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 – tee arancione

10. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE

E' consentito avere come caddie solamente un altro giocatore iscritto al Campionato.

11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO E VELOCITA' DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria.

11. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione



3.2 4 PALLE A COPPIE

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- Regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2022;
- Con Handicap Index limitato a 36; (all'interno della coppia è ammesso solo 1 giocatore con Handicap Index > 36);
- In regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 10 a giocatore;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore 18.00 di **DOMENICA 6 MARZO 2022**;

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro la fine della settimana seguente.

2. FORMULA DI GIOCO

Il Campionato si gioca a coppie secondo la seguente formula di gioco:

Match Play, 18 buche 4 Palle la Migliore, categoria unica pareggiata.

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 50% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede agli altri giocatori la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatori A e B (Course Handicap: 8 e 16) vs C e D (Course Handicap: 20 e 24)

Playing Handicap: **A=8*0,5=4; B=16*0,5=8 vs C=20*0,5=10; D=24*0,5=12**

Concessione Colpi: **A=0, B=8-4=4 vs C=10-4=6; D=12-4=8**

N.B.: I singoli Handicap Index che vengono presi in considerazione per il calcolo del Playing Handicap sono ogni volta quelli aggiornati al giorno stesso della disputa dell'incontro.

4. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" le coppie la cui somma è il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra due o + coppie occupa la posizione primaria.

5. ORARI E DATE DI PARTENZA

Date e orari di partenza di ogni singolo turno sono riportati sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alle scadenze suddetta previo accordo tra le parti. Le parti sono infatti libere di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione.

Per ogni incontro le parti devono comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale.

Qualora una delle parti fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.



Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.

➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri **NON** si potranno disputare all'interno delle gare di circolo, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di gara convocherà d'ufficio l'incontro nella scadenza indicata dal Tabellone ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe ad eccezione del seguente caso:

CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

6. CASI DI PARITA':

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le data prevista dal tabellone. In assenza di accordo tra la parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

M.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Coppia Campione Sociale "4 p.l.m." - 1° classificato

Coppia Finalista "4 p.l.m." - 2° classificato

9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi;

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde;

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

10. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE

E' consentito l'utilizzo del caddie. La persona nominata come caddie deve essere in regola con l'Amateur Status.

11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria.

12. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.



3.3 UNDER 18

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2022;
- in possesso di un Handicap Index ≤ 36 ;
- in regola con l'Amateur Status;
- **nati dal 1/1/2004 al 31/12/2016**
- **La Quota di partecipazione è di € 10;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore 18.00 di **DOMENICA 6 MARZO 2022**;

Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro la fine della settimana seguente.

I giocatori inseriti nella Rosa Agonistica dell'Associazione che rientrano nei limiti sull'anno di nascita sopra citati vengono iscritti d'ufficio alla competizione.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato si gioca con la formula match play su 18 buche, **categoria unica pareggiata.**

3. HANDICAP DI GIOCO

Ogni incontro verrà disputato applicando un correttivo pari al 50% del Course Handicap di ciascun giocatore.

Dopo l'applicazione del correttivo handicap, il giocatore con il Playing Handicap più basso gioca scratch e concede all'avversario la differenza tra i loro Playing Handicap.

Esempio: giocatore A (Course Handicap: 8) vs B (Course Handicap: 20)

Playing Handicap: **A=8*0,5=4; B=20*0,5=10**

Concessione Colpi: **A=0, B=10-4=6**

4. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap Index, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.

5. ORARI E DATE DI PARTENZA

Date e orari di partenza di ogni singolo turno sono riportati sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alle scadenze suddetta previo accordo tra le parti. Le parti sono infatti libere di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione.

Per ogni incontro le parti devono comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale. Qualora una delle parti fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.



Qualora uno dei Giocatori fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a. Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.

➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri NON si potranno disputare all'interno delle gare di circolo, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di gara convocherà d'ufficio l'incontro nella scadenza indicata dal Tabellone ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe ad eccezione dei seguenti casi:

- **CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO**
- **Previa richiesta anticipata alla segreteria, nei casi di concomitanza con gare inserite in Normativa Tecnica FIG.**

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

6. CASI DI PARITA'

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play-off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le data prevista dal tabellone. In assenza di accordo tra la parti e comunque entro la data prevista, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

M.B.: Durante lo spareggio i colpi di vantaggio continueranno ad essere assegnati come nel giro convenzionale.

7. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

8. PREMI

Verranno assegnati i seguenti premi:

Campione Sociale Under 18 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);

9. TEE DI PARTENZA

Per ogni incontro, il riferimento per l'area di partenza è la placca quadrata posta a terra, (non il battitore mobile con il puntale), in base alla seguente lista:

Uomini - tee gialli;

Donne - tee rossi;

Under 12 (U) con H.I. > 11,4 - tee verde;

Under 12 (D) con H.I. > 11,4 - tee arancione

10. LIMITAZIONE SU CHI PUO' FARE DA CADDIE

E' consentito l'utilizzo del caddie. La persona nominata come caddie deve essere in regola con l'Amateur Status.

11. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria.

12. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.



3.4 PITCH&PUTT

Si gioca secondo:

- Le Regole del Golf approvate dal R&A Rules Limited;
- Le Condizioni di Gara e le Regole Locali adottate dalla FIG per l'anno in corso
- Le Condizioni di Gara Specifiche;
- Le Condizioni e Regole Locali Aggiuntive emanate dal Comitato di Gara.

1. CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE ED ISCRIZIONE

Il Campionato è riservato ai giocatori:

- regolarmente associati alla A.S.D. Archi di Claudio Golf Club per il 2022;
- in possesso di un Handicap Index;
- in regola con l'Amateur Status;
- **La Quota di partecipazione è di € 10;**

Le iscrizioni dovranno pervenire alla segreteria del Circolo entro le ore 18.00 di **DOMENICA 6 MARZO 2022**;
Il tabellone degli accoppiamenti verrà pubblicato in bacheca entro la fine della settimana seguente.

2. FORMULA DI GIOCO

Il campionato, suddiviso in 2 categorie, si gioca con la formula match play scratch su 18 buche.
Le categorie sono così definite:

- **1^a categoria:** riservata a giocatori con Handicap di Pitch&Putt **fino a 9,4 U/D**;
- **2^a categoria** riservata a giocatori con Handicap di Pitch&Putt **da 9,5 U/D fino a 18 U/D**;

L'handicap considerato ai fini dell'ammissione alla gara e per l'inserimento nella categoria di riferimento è l'handicap aggiornato alle ore 18.00 del 6 marzo 2022 o comunque, in caso di eventuale proroga, alle ore 18.00 dell'ultimo giorno valido di apertura iscrizioni.
N.B.: I giocatori iscritti termineranno la competizione all'interno della categoria nella quale sono stati registrati alla chiusura delle iscrizioni.

3. ACCOCCIAMENTI E FORMAZIONE DEL TABELLONE

La composizione del Tabellone viene effettuata secondo le indicazioni fornite dalla Normativa Tecnica in vigore, con gli accoppiamenti secondo il classico schema a teste di serie invertite:

Esempio per 32 GIOCATORI ISCRITTI:

META' SUPERIORE	META' INFERIORE
1 contro 32	2 contro 31
16 contro 17	15 contro 18
ecc.	ecc.

Saranno considerate "teste di serie" i giocatori con il minor Handicap di Pitch&Putt, in caso di valore identico verrà effettuato un sorteggio per determinare quale tra i due o + giocatori occupa la posizione primaria.

4. ORARI E DATE DI PARTENZA

Date e orari di partenza di ogni singolo turno sono riportati sul tabellone pubblicato all'inizio del Campionato, tuttavia, ad eccezione della finale, ogni incontro può essere anticipato rispetto alle scadenze suddette previo accordo tra le parti. Le parti sono infatti libere di accordarsi sull'orario e sulla data dell'incontro per i vari turni eliminatori della competizione.

Per ogni incontro, le parti devono comunicare alla Segreteria la data e l'orario del match concordato (nota non valida per i giorni di scadenza, per i quali sarà infatti la Segreteria stessa a comunicare l'orario), tale orario dovrà essere ritenuto come ufficiale. Qualora una delle parti fosse indisponibile dovrà avvisare la Segreteria entro il giorno antecedente alla data concordata, in caso di mancato o tardivo avviso è vigente la regola 5-3a.

Per quanto riguarda i giorni di scadenza è sempre vigente la regola 5-3a con riferimento all'orario comunicato dalla segreteria stessa.



➤ **LIMITAZIONI SULLE DATE:**

Gli incontri NON si potranno disputare all'interno delle gare di circolo disputate sul percorso di Pitch&Putt, sarà comunque possibile prenotare gli incontri nei week-end e nei giorni festivi.

➤ **"WALK-OVER":**

Qualora le parti non dovessero accordarsi, e/o nessuna concedere "walk-over" all'altra, il Comitato di gara convocherà d'ufficio l'incontro nella scadenza indicata dal Tabellone ad un determinato orario, se nessuna delle due parti dovesse presentarsi nel giorno e nell'orario limite stabilito dal Comitato, entrambe verranno squalificate, a meno che una delle due si presenti e sia in condizione di giocare.

➤ **PROROGHE:**

Non sono consentite proroghe ad eccezione del seguente caso:

CONVOCAZIONE IN RAPPRESENTANZA DEL CIRCOLO

La proroga deve essere accolta sia dal Comitato di Gara che dalla parte avversaria e può essere concessa entro massimo 7 giorni dalla scadenza (ultimo giorno utile in caso di accordo della parte avversaria e di presenza di gara: lunedì).

5. CASI DI PARITÀ:

In caso di parità al termine della 18^a buca, il giro convenzionale sarà esteso a tante buche quante ne occorrono affinché l'incontro sia vinto; si procederà quindi con un play off buca per buca a partire dalla buca 1.

In caso di impossibilità a concludere l'incontro nella giornata stabilita, la parti devono accordarsi per concludere l'incontro entro le data prevista dal tabellone. In assenza di accordo tra la parti e comunque entro le date previste, la decisione sulla ripresa dell'incontro verrà presa ad insindacabile giudizio del Comitato di Gara.

6. QUANDO IL RISULTATO DELL'INCONTRO E' DEFINITIVO

Il risultato dell'incontro diventa definitivo quando comunicato al personale di segreteria presente.

7. PREMI

Per ogni categoria verranno assegnati i seguenti premi:

Campione Sociale 2022 (1° classificato), Finalista (2° classificato);

8. TEE DI PARTENZA

L'area di partenza applicata a tutti i giocatori è il tappetino in erba sintetica posto all'inizio della buca.

9. LIMITAZIONE SU EQUIPAGGIAMENTO E CADDIE.

Si possono trasportare fino ad un massimo di 3 bastoni di cui uno è obbligatoriamente il putt (limitazione valida anche per gli Under 12).

E' proibito l'utilizzo del golf-car.

E' consentito l'utilizzo del caddie. La persona nominata come caddie deve essere in regola con l'Amateur Status.

10. PRECEDENZA SUL CAMPO DI GIOCO

Gli incontri di Campionato Sociale hanno la precedenza sulle partite o sui singoli giocatori fuori gara, ma non hanno la precedenza sui flight di gara. I giocatori impegnati nell'incontro sono tenuti a rispettare la tabella dei tempi pubblicata in Segreteria.

11. COMITATO DI GARA

Il Comitato si riserva di apportare al presente regolamento tutte le modifiche che si rendessero necessarie per una migliore riuscita della competizione.



4.1 REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

LA PALLA SI PIAZZA

Quando la palla di un giocatore giace in una parte dell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore, il giocatore può ovviare senza penalità una volta sola piazzando la palla originale o un'altra palla all'interno e giocandola da quest'area dove ovviare:

- Punto di Riferimento: il punto originale della palla
- Dimensione dell'Area dove Ovviare Misurata dal Punto di Riferimento: uno score aperto (15 cm circa)
- Limiti sulla Posizione dell'Area dove Ovviare: la palla non deve essere più vicino alla buca del punto di riferimento e deve essere nell' area generale.

Nel procedere secondo questa Regola Locale, il giocatore deve scegliere un punto per piazzare la palla e utilizzare le procedure per ripiazzare una palla secondo le Regole 14.2b(2) e 14.2e.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: penalità generale secondo la Regola 14.7

Le condizioni sovraesposte sono valide quando la regola locale è in vigore. Il Comitato di Gara decide all'inizio del giro sulla messa in vigore della regola locale.

FUORI LIMITE (Regola 18)

- Il fuori limite alla sinistra della buca 1 è valido solo per la buca 1/10;
- Il fuori limite alla destra della buca 5 è valido solo per la buca 5/14;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 7 è valido solo per la buca 7/16;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 9 è valido solo per le buche 9/18 e 8/17;

Giocando tutte le altre buche, i paletti "bianco/verdi" che definiscono questi fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16.1)

OSTRUZIONI INAMOVIBILI:

- I paletti "bianco/verdi" (che indicano i F.L. al punto precedente) per i giocatori impegnati nelle buche in cui non vale il fuori limite.
- Il vascone dietro la buca 1/10
- La vasca a sinistra dell'area di partenza della buca 8/17;
- La rete di protezione del green della buca 3; se la rete interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare oppure CON LA LINEA DI GIOCO, il giocatore può procedere secondo quanto previsto dalla regola 16.1 oppure, come opzione aggiuntiva, droppare la palla senza penalità nella zona di droppaggio.
- Tutte le strade ed i sentieri del campo, anche se non pavimentati artificialmente, sono ostruzioni inamovibili dai quali è permesso ovviare senza penalità secondo la regola 16.1.
- I massi di contenimento posti all'interno dell'Area di Penalità che attraversa trasversalmente la buca 1 e la buca 9.

ORA UFFICIALE: orologio sul tee della buca 1

CONSEGNA DELLO SCORE:

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando il giocatore è uscito completamente dall'area dedicata alla consegna (recording area) in base ai seguenti casi previsti sull'ubicazione della Recording Area:

- Segreteria (area interna): completamente oltre la porta
- Segreteria (area esterna): con entrambe i piedi oltre il pavimento antistante la porta
- Tenda Ospitalità: completamente al di fuori del gazebo allestito dietro il tee della buca 1

QUANDO NON INDICATO DIVERSAMENTE, LA PENALITA' PER INFRAZIONE ALLE REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE E':
MATCH PLAY: penalità generale (perdita della buca) STROKE PLAY: penalità generale (2 colpi)



4.2 INFORMATIVA SULLA VELOCITÀ DI GIOCO (vedi Regola 5.6b)

Durante il giro convenzionale:

Ad ogni buca viene assegnato un tempo massimo concesso per completarla, tenendo in considerazione la lunghezza e la difficoltà della singola buca. Il tempo massimo concesso per completare le 18 buche sarà reso noto prima di iniziare il gioco. In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo) potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale, il tempo complessivo da esso accumulato, eccede quello concesso per il numero di buche giocate, o in caso del secondo o successivi gruppi, se "Fuori Posizione".

Definizione di "Fuori Posizione":

Il primo gruppo e qualsiasi altro gruppo che sia partito dopo uno "starter's gap" sarà considerato "fuori posizione" quando, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale, il tempo complessivo da esso accumulato eccede quello concesso per il numero di buche giocate. Qualsiasi altro gruppo sarà considerato "fuori posizione" se dista dal gruppo che lo precede di un intervallo superiore a quello di partenza ed è oltre il tempo concesso per il numero di buche giocate.

Procedura per i gruppi "Fuori Posizione":

Se viene deciso di cronometrare il gruppo, ogni giocatore del gruppo verrà cronometrato individualmente da un componente del Comitato Di Gara.

1. Il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono ammessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:

- il colpo dalla partenza ad un par 3;
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.

2. Il cronometraggio inizierà nel momento in cui un giocatore ha avuto il tempo sufficiente per raggiungere la propria palla, è il suo turno di gioco ed è in grado di giocare senza interferenze o distrazioni.

Sul putting green, il cronometraggio inizierà nel momento in cui un giocatore ha avuto un tempo ragionevole per alzare, pulire e ripiazzare la propria palla, riparare i pitch marks e rimuovere gli impedimenti sciolti sulla sua linea del putt. Il tempo speso per guardare la linea da oltre la buca o da dietro la palla conterà come tempo utilizzato per eseguire il colpo.

3. Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione.

Penalità per infrazione alla Condizione di gara:

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro

2a Infrazione: un colpo di penalità (perdita della buca in match play) – STABLEFORD: deduzione di 1 punto dal totale.

3a Infrazione: due colpi di penalità (perdita della buca in match play) – STABLEFORD: deduzione di 2 punti dal totale.

4a Infrazione: squalifica in stroke play (squalifica in match play) – STABLEFORD: squalifica.

Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione.

Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.

Anche se successivamente il gruppo ritornasse in posizione, si terrà conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non sarà penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.

Nota: (a) I giocatori non saranno avvisati di essere cronometrati.

TABELLA DEI TEMPI "TIMING SHEET"									
BUCA 1	BUCA 2	BUCA 3	BUCA 4	BUCA 5	BUCA 6	BUCA 7	BUCA 8	BUCA 9	TOT.
12'	11'	11'	16'	19'	11'	18'	16'	21'	2h 15'



4.3 INFORMATIVA SUL CODICE DI CONDOTTA (Regola 1.2b)

Oltre a quanto stabilito dalla Regola 1.2a in merito al comportamento che un giocatore deve tenere in campo, la Federazione Italiana Golf ha deciso di adottare il seguente codice di condotta:

- a) La proibizione per i giocatori di entrare fisicamente in tutte le zone indicate come "Zone Proibite al Gioco" ed in cui è vietato l'accesso;
- b) L'utilizzo di abbigliamento inadeguato al gioco del golf
- c) **Un comportamento inaccettabile, tanto che il giocatore può essere penalizzato durante il giro per le seguenti infrazioni:**
 - Mancata cura del campo, per esempio: non riparare un pitch-mark, non ripiazzare una zolla o non livellare un bunker;
 - Utilizzo di linguaggio inappropriato
 - Lancio di bastoni

Penalità per infrazioni al Codice di Comportamento:

1^ Infrazione: avvertimento dell'Arbitro o di un Membro del Comitato:

2^ Infrazione: un colpo di penalità

3^ Infrazione: penalità generale (due colpi in stroke play o perdita della buca in match-play)

4^ Infrazione: Squalifica

Nota: in caso di grave scorrettezza (es. frasi irrispettose verso l'Arbitro o verso un membro del Comitato o per un procurato pericolo verso un'altra persona) il Comitato può applicare la regola 1.2a con squalifica immediata. Il giocatore è anche soggetto ai procedimenti disciplinari secondo quanto previsto dal Regolamento di Giustizia FIG.



4.3 REGOLAMENTO DI RITIRO DEL PREMIO:

Con la finalità di favorire la più ampia partecipazione durante la cerimonia di premiazione a chiusura di una gara, il ritiro dei premi può essere effettuato attraverso le seguenti modalità:

- DAL VINCITORE
- DA UN SUO DELEGATO DIETRO PRESENTAZIONE DI DELEGA SCRITTA IN SEGRETERIA (ANCHE A MEZZO E.MAIL)
La persona delegata non può essere un componente della segreteria del circolo.

In caso di assenza del vincitore o del delegato, il premio (coppa o trofeo) non ritirato non verrà consegnato ed il Club si riserva la facoltà di utilizzarlo in gare successive.

Nel caso in cui i premi in palio siano di tipo *enogastronomico/gadget/buono regalo* e simili, gli stessi verranno estratti a sorte e consegnati ai partecipanti della gara presenti alla premiazione, escludendo chi ha già ritirato un premio.

Il presente regolamento non viene applicato nel caso di una premiazione unica svolta alla fine di un circuito di gare dove in questa occasione il premio non ritirato viene conservato.

4.4 COMITATO DI GARA PERMANENTE

Sono inseriti come componenti permanenti del Comitato di Gara:

VISANI VALENTINA	PRESIDENTE COMMISSIONE SPORTIVA
CALORE MARCO	COMMISSIONE SPORTIVA
LUCIANO RICCARDO	COMMISSIONE SPORTIVA
RIBERSANI SIMONE	COMMISSIONE SPORTIVA (ARBITRO REGIONALE FIG)
SONCINI LUCA	COMMISSIONE SPORTIVA
CIUFFARELLA PAOLO	SEGRETARIO (ARBITRO FEDERALE FIG)
BERTOZZI ATTILIO	SEGRETERIA
RUSCO ROBERTO PAOLO	SEGRETERIA (ARBITRO FEDERALE FIG)

I componenti del Comitato di Gara possono prendere decisioni definitive sul campo e fuori tranne quando impegnati nel gioco come partecipanti ad una competizione.

Il Comitato Di Gara può avvalersi di altri componenti con un ruolo specifico di controllo (starter e/o ranger) in ogni caso non autorizzati a prendere decisioni sulle regole del golf.