

# REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

## “A. S. D. Archi di Claudio Golf Club”

Si applicano le Regole del Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews e della U.S.G.A., adottate dalla F.I.G.:

### 1. FUORI LIMITE ( Reg. 27-1 )

- Oltre le reti di recinzione del campo;
- Oltre i paletti bianchi;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 1 è valido solo per la buca 1;
- Il fuori limite alla destra della buca 2 è valido solo per la buca 2;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 7 è valido solo per la buca 7;
- Il fuori limite alla sinistra della buca 9 è valido solo per la buca 9;

Giocando tutte le altre buche, i paletti bianco/verdi che definiscono questo fuori limite sono considerati ostruzioni inamovibili.

### 2. CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO ( Reg. 25 )

- Tutte le aree delimitate da linee bianche sul terreno e/o paletti blu sono “TERRENO IN RIPARAZIONE”;
- AREA DEL CAMPO PRESERVATA:** - l'area delimitata da linee bianche intorno al green della buca 7, è terreno in riparazione da cui E' PROIBITO IL GIOCO. Se la palla di un giocatore giace nell'area, o se essa interferisce con l'area dello swing che intende effettuare, il giocatore **deve** ovviare secondo la regola 25-1. **N.B.:** L'interferenza della condizione suddetta **con lo stance** del giocatore **non** viene considerata di per sé interferenze secondo la regola 25-1.
- La regola 25-2 (palla infossata nel proprio pitch mark) è estesa su tutto il percorso.

### 3. PARTI INTEGRANTI DEL CAMPO

- La stradina che attraversa la buca 1.

### 4. OSTRUZIONI INAMOVIBILI ( Reg. 24-2 )

- I paletti - Bianchi e Verdi- (che indicano i fuori limite per le buche di cui al punto 1) per i giocatori impegnati nel buche in cui non vale il fuori limite.
- PROTEZIONE DELLE GIOVANI PIANTE identificate da FIOCCHETTI VERDI. Se una di tali piante interferisce con il lie, lo stance di un giocatore o con l'area dello swing che intende effettuare, la palla **deve** essere alzata senza penalità e droppata in accordo con la procedura descritta nella Regola 24-2b (Ostruzioni Inamovibile).
- Il vascone dietro la buca 1;
- Il rudere dietro la buca 5;
- La vasca in prossimità dei fichi tra la buca 2 e la buca 3;
- I MATTONCINI GIALLI-ROSSI indicanti le distanze di 150 e 100 metri da centro green;
- Le piastre del COURSE RATING.

### 5. OSTRUZIONI MOVIBILI ( Reg. 24-1 )

- Le catenelle con i relativi pali che segnalano i sentieri alla buca 1 e alla buca 2;
- I sassi nei bunker.

### 6. INDICATORI DI PARTENZA ( Reg. 11-2 )

- Giocatori : indicatori **gialli**
- Giocatrici : indicatori **rossi**

### 7. INTERRUZIONE DI GIOCO ( Reg. 6-8 )

- Sospensione : 3 suoni consecutivi di sirena,ripetuti.
- Sospensione per una situazione pericolosa (interrompere immediatamente): 1 suono prolungato
- Ripresa : 2 brevi suoni di sirena,ripetuti.

### 8. ORARIO DI PARTENZA - Nota alla Reg. 6-3a

- Ritardo alla partenza:
  - Entro cinque minuti : 2 colpi di penalità;
  - Oltre cinque minuti : squalifica.
- Ora ufficiale : orologio dello starter sul tee della buca 1.

### LA PALLA SI PIAZZA

- Una palla che giace su una parte accuratamente rasata del percorso può essere alzata senza penalità e pulita. Prima di alzare la palla il giocatore deve marcare la sua posizione. Dopo aver alzato la palla, egli deve piazzarla in un punto entro la distanza di 15 cm, da dove giaceva originariamente e che non sia più vicino alla buca, non sia in un ostacolo e non sia sul putting green. Il giocatore può piazzare la propria palla solo una volta e, dopo che è stata così piazzata, essa è in gioco. Se il giocatore non marca la posizione della palla prima di alzarla o muove la palla in qualsiasi altro modo, egli incorre nella penalità di un colpo.